Pflichtenheft

Projekt MealMaster

**Projektmitglieder**

Projektleiter: Hochhauser Simon  
Entwickler: Abfalter Raphael, Alonso Rodriguez Kevin  
Tester und Schriftleiter: Walter Johannes

Inhaltsverzeichnis

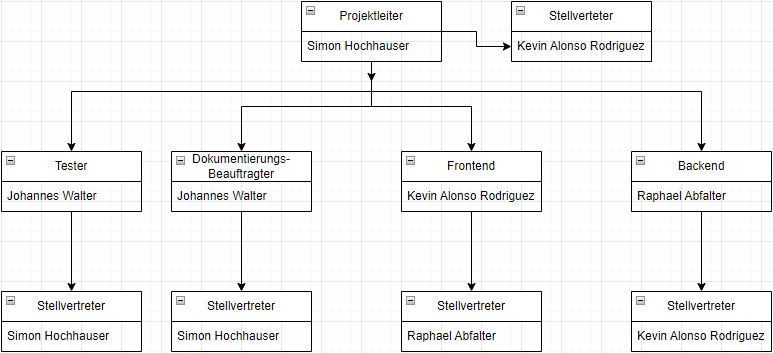
[1. Einleitung 4](#_Toc161049165)

[2. Anforderungsgliederung 5](#_Toc161049166)

[3. Projektplanung 7](#_Toc161049167)

[4. Umsetzung 8](#_Toc161049168)

[5. Funktionalitäten 8](#_Toc161049169)

[6. Organigramm  9](#_Toc161049170)

[7. Lieferumfang 10](#_Toc161049171)

[8. Haftung 10](#_Toc161049172)

# 1. Einleitung

Allgemeine Beschreibung des Projekts  
Auftraggeber: BS Linz 2

* 1. **Ziel und Zweck:**Der Auftraggeber – BS Linz 2 – fordert eine Website die dazu dient den aktuellen Wochenspeiseplan der Kantine anzeigt. Schüler sollen sich drauf anmelden können und sich zum Essen anmelden damit ungefähr abgeschätzt werden kann wieviel gekocht werden muss und um Lebensmittelverschwendung (bzw. Kosten) zu reduzieren.
  2. **IST-Zustand**LogIn-Seite steht. Benutzer können sich ihren Anmeldedaten, die in einer Datenbank gespeichert sind, anmelden. Falls noch kein Besitzer vorhanden ist kann der User auf der Registrierungsseite einen Nutzer anlegen.
  3. **Soll-Zustand**Es sollen zwei Anwendungen entstehen, welche einerseits (Verwaltungsprogramm) der Küche ermöglichen soll einen Speiseplan zu erstellen bzw. eine Woche zuvor festzustellen, wie viele Internatsschüler zu den einzelnen Zeiten Essen gehen (Frühstück ist nicht notwendig). Das Verwaltungsprogramm soll eine Web-Anwendung werden und diese wird über den PC verwendet. Zu Mittag wird eine Vorspeise, zwei unterschiedliche Hauptspeisen und ein Dessert angeboten. Zum Abendessen werden zwei unterschiedliche Speisen angeboten. Dem Internatsschüler muss über eine Handy-Anwendung (nativ oder webbasierend) die Möglichkeit geschaffen werden, sich entsprechen zu den Speisen anmelden zu können. Falls ein neuer Benutzer erstellt wird, muss dieser erst von einem Admin bestätigt werden damit dieser sich zum Essen anmelden kann. Auf einer eigenen „Account“-Seite können die Daten des Benutzers im Nachhinein noch geändert werden. Falls das Passwort geändert werden will kommt eine extra Abfrage.

# 2. Anforderungsgliederung

* 1. **Muss Anforderungen** **Verwaltungsprogramm** (WEB-Anwendung wird nur über den PC aufgerufen):  
       
      *Speisen*: Um die Speisen nicht immer eingeben zu müssen, muss es eine Möglichkeit   
      geben, die Speisen in den vordefinierten Gruppen (Vorspeise, Hauptspeise und  
      Nachspeise) anlegen zu können  
       
      *Speiseplan*: Hier muss es eine Möglichkeit geben, einen Speiseplan für Montag bis  
      Freitag zu erstellen und immer für zwei Wochen im Voraus. Der Speiseplan braucht  
      pro Tag folgenden Einträge:  
      - Frühstück  
      - Mittagessen (Vorspeise, Hauptspeise 1, Hauptspeise 2 und Dessert)  
      - Abendessen (Speise 1 und Speise 2)  
        
      *Anmeldungen zu den Speisen:* Die Küche muss eine Woche vorher wissen, wie  
      viele Internatsschüler sich beim Mittagessen zur Haupteise 1 bzw. Hauptspeise 2  
      angemeldet haben. Dies gilt auch für die Speise 1 und Speise 2 beim Abendessen.  
       
      *Anmeldungen zum Internat:* Die Schüler müssen sich registrieren, um sich zu den  
      Speisen anmelden zu können. Im Verwaltungsprogramm muss es eine Möglichkeit  
      geben, die Schüler für die Anmeldungen zu den Speisen freizuschalten.  
       
      **Anwendung für Internatsschüler** (Web-Anwendungen oder native Anwendung,  
      welche ausschließlich über mobile Endgeräte aufgerufen wird):  
        
      *Registrierung:* Schüler müssen sich bei der Anwendung mit folgenden Daten  
      registrieren können:  
      - Vorname  
      - Nachname  
      - Schulklasse  
        
      *Anmeldung zu den Speisen:* Die freigeschalteten Internatsschüler müssen einerseits  
      den aktuellen Speiseplan sehen und andererseits sich für die nächste Woche zur  
      Hauptspeise 1 oder Hauptspeise 2 bzw. für die Speise 1 oder Speise 2 anmelden  
      können.
  2. **Kann Anforderungen** Folgende Punkte ***können*** für das Projekt umgesetzt werden:  
      - Login für beide Anwendungen  
      - Damit bei der Speiseausgabe kontrolliert werden kann, welche Speisen  
      auszugeben sind, soll dies tagesaktuell angezeigt werden. Darüber hinaus soll  
      eine Möglichkeit geschaffen werden, dass der Internatsschüler nicht mehrmals  
      an einem Tag essen geht.

# 3. Projektplanung

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Aufgabenname | | | Start | Abschluss |
| Einführung in das Projekt, Gruppenteilung | | | 12.02.2024 | 29.04.2024 |
| Grundstruktur, Organigramme, Mindmap, Logo, Firmenname | | | 12.02.2024 | 12.02.2024 |
| Generelle Protokollierung - Pflichtenheft | | | 12.02.2024 | 29.04.2024 |
| Registrierungs-Page | | | 12.02.2024 | 04.03.2024 |
| Login-Page | | | 12.02.2024 | 11.03.2024 |
| Datenbank | | | 12.02.2024 | 29.04.2024 |
| Account-Page | | | 18.03.2024 | 25.03.2024 |
| Registrierungs-Page | | | 11.03.2024 | 11.03.2024 |
| Admin-Page | | | 18.03.2024 | 08.04.2024 |
| Schüler-Page | | | 26.02.2024 | 11.03.2024 |
|  |  |  |

# 4. Umsetzung

**4.1 Login-Page** Starttext „Hallo“, „Bitte geben Sie ihre Daten ein“  
 - **Eingabefeld** für E-Mail  
 - **Eingabefeld** für Passwort  
 - **Passwort vergessen** – Funktion falls Nutzer sein Passwort nicht mehr weiß  
 - **Login** – Button  
 - Text „Noch keinen Account?“   
 - Text „Registrierung“ der zur Registrierungspage leitet

**4.2 Registrierungs-Page  
 Starttext** „Hallo“, „Bitte geben Sie ihre Daten ein“  
 - **Eingabefeld** für Vorname  
 - **Eingabefeld** für Nachname  
 - **Eingabefeld** für Klasse  
 - **Eingabefeld** für E-Mail  
 - **Eingabefeld** für Passwort  
 - **Eingabefeld** für Passwort wiederholen  
 - **Registrierung** – Button  
 - **Text** „Bereits einen Account“   
 - **Text** „Anmelden“ der zur Login-Page leitet

**4.3 Account-Page** - **Eingabefeld** für Vorname  
 - **Eingabefeld** für Nachname  
 - **Eingabefeld** für Klasse  
 - **Eingabefeld** für E-Mail  
 - **Eingabefeld** für Passwort  
 - **Table** mit neu erstellten Benutzern, die bestätigt werden müssen  
 - Benutzer können akzeptiert, abgelehnt oder zum Admin gemacht werden  
 - **Button** „Cancel“ zum Abbrechen der Änderungen des eigenen Nutzers  
 - **Button** „Save“ zum Speichern der Änderungen des eigenen Nutzers

**4.4 Speiseplan-Page Schüler** - **Button** „Last“ um Wochentag zu ändern  
 - **Button** „Next“ um Wochentag zu ändern  
 - **Anzeige** des Wochentags  
 - **Block** zum Auswählen der Vorspeise  
 - **Block** zum Auswählen der Hauptspeise  
 - **Block** zum Auswählen der Nachspeise  
 - **Submit-Button** zum Bestätigen der ausgewählten Speisen

**4.5 Speiseplan-Page Administration** - **Button** „Last“ um Wochentag zu ändern  
 - **Button** „Next“ um Wochentag zu ändern  
 - **Anzeige** des Wochentags  
 - **Block** zum Bearbeiten der Vorspeise  
 - **Block** zum Bearbeiten der Hauptspeise  
 - **Block** zum Bearbeiten der Nachspeise  
 - **Submit-Button** zum Speichern der hinzugefügten Speisen

# 5. Funktionalitäten

**5.1 Registrieren**- Benutzer kann sich neu registrieren und einen Account erstellen  
**5.2 Anmelden**- Benutzer kann sich mit seiner E-Mail und Passwort anmelden  
- Falls Passwort vergessen wurde gibt es die Funktion „Passwort vergessen“  
**5.3 Schüler anmelden für Speisen**- Schüler kann sich mit seinem Account für jeweilige Speisen anmelden  
**5.4 Admin können Speiseplan bearbeiten**- Accounts mit Admin-Berechtigungen können den jeweiligen Speiseplan bearbeiten  
**5.5 Admins müssen neue Benutzer verifizieren**- Accounts mit Admin-Berechtigungen müssen neu erstelle Benutzer verifizieren und können diesen auch Admin-Berechtigungen geben

# 6. Organigramm

# 7. Lieferumfang

Der Kunde erhält beim Abschluss des Projekts eine funktionstüchtige Website auf der, der Wochenspeiseplan angezeigt wird und sich Schüler für die jeweiligen Mahlzeiten anmelden können.   
Zu der Website gehören:  
 - Login-Page  
 - Registrierungs-Page  
 - Account – Page  
 - Page Speiseplan für Schüler  
 - Page Speiseplan für Administration  
 - Datenbank zum Speichern der Benutzer

# 8. Haftung

Die Firma „MealMaster GmbH“ trägt keinerlei Haftung für etwaige Fehler im Produkt.